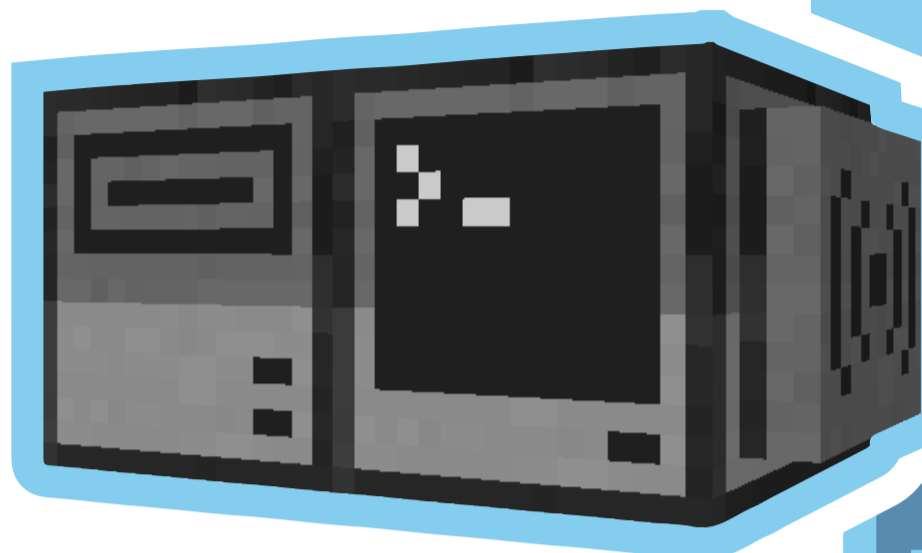


# NYÁRI GYEREKEGYETEM 2025

PROGRAMOZÁS ALAPJAI A MINECRAFT VILÁGÁBAN

**2025. július 07-11.**  
**(személyes jelenlét)**



**JELENTKEZÉSI HATÁRIDŐ:** 2025. május 31.

**TERVEZETT HELYSZÍN:** Óbudai Egyetem - Neumann János Informatikai Kar (1034 Budapest, Bécsi út 96/B)

**KOROSZTÁLY:** 10-14 év, betöltött 10. év alatt vagy 15. év fölött külön egyeztetés szükséges.

**TÁBOR DÍJA:** 70.000 Ft (bruttó)

**ÉTKEZÉS:** Ebéd, uzsonna + italfogyasztás

**SZERVEZŐ:** Óbudai Egyetem STEM Iroda

**TÁBORVEZETŐ:** Márton Zoltán

## TÁBOR RÖVID LEÍRÁSA:

A tábor során a résztvevők megismerkedhetnek a programozás alapjaival, a programok felépítésével és azok megtervezésének lépéseivel a Minecraft világán belül. A középpontban a **ComputerCraft** modifikáció áll, amely lehetővé teszi a játékbeli „vöröskő” rendszerek vezérlését a **Lua** programnyelven keresztül. A **Lua** egy könnyen tanulható szkriptnyelv, amely egyszerűsége révén ideális a programozás alapjainak elsajátításához, ugyanakkor arra is alkalmas, hogy összetett rendszerek is megvalósíthatók legyenek vele. A **LUA** nyelv játékos elsajátítása azoknak is hasznos lehet, akik gondolkoznak **Roblox** pályák fejlesztésén, hiszen az is ezt a nyelvet használja. A résztvevők **Visual Studio Code** segítségével sajátíthatják el a programozás alapjait, amely az egyik legelterjedtebb és ingyenesen elérhető fejlesztőkörnyezet. A tábor célja, hogy a jelentkezők fejlesszék **akadémiai készségeiket** (például problémamegoldás, analitikus és logikus gondolkodás, rendszerszemlélet) és **finom készségeiket** (például kreativitás, önbizalom, koncentráció). Emellett betekintést nyerhetnek az **Óbudai Egyetem életébe és mindennapjaiba**.

## MISSZIÓ:

A tábor célja, hogy a résztvevők elsajátítsák a programozás alapjait, megismerkedjenek az ipari automatizálás alapelveivel, és valós problémák megoldásán keresztül betekintést nyerjenek a programozók világába.

ÖE

ÓBUDAI EGYETEM  
OBUDA UNIVERSITY

STEAM  
HUNGARY